第四章：

1. c++中的关系和联系只会存在于子类和父类之间，孙子和爷爷之间不需要考虑关系，而是通过儿子和爷爷之间的关系来解决的。所以从关系上讲只会处理两代之间的关系。
2. 子类的构造顺序是：其实是通过初始化列表的顺序来确定的，顺序为先父类构造初始化->再到子类包含的成员对象的初始化->再到子类自己的构造函数初始化。
3. 子类对父类的继承可以理解为什么都可以继承，就只有构造函数，拷贝构造函数，析构函数不能被继承。

4.子类中一定要在初始化列表中初始化子类中定义的非标准类型的(比如某个类类型的变量)的变量。

Copyright ©2021-2099 hukun. All rights reserved